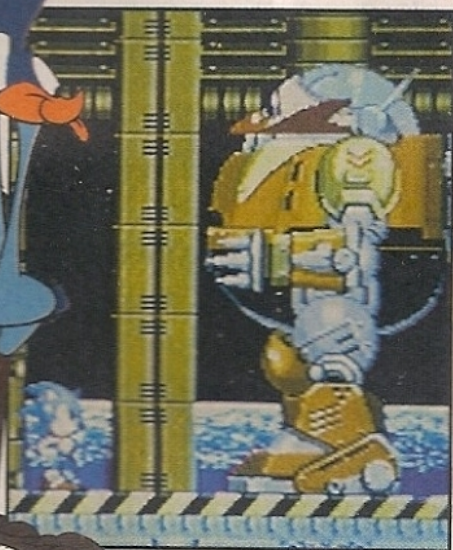
COLEÇÃO
AÇÃO GAMES
SUPERDICAS
ÁLBUM
PARA AS FIGURINHAS
E DICAS DE
24 JOGOS
DOS
SISTEMAS
SUPER NES, MEGA,
MASTER E NINTENDO
CONGRATULATIONS!
ESTE ÁLBUM É PARTE INTEGRANTE DA REVISTA AÇÃO GAMES. NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE

Coleção Superdicas Ação Games

Reunimos nesta coleção as imagens e dicas dos 24 melhores jogos de 1992 para os sistemas Super NES, Mega Drive, Master System e Nintendo. Este álbum é para você colar as figurinhas que virão, gratuitamente, nas edições 28, 29, 30, 31, 32 e 33 de Ação Games. Em cada uma destas edições você vai ganhar imagens de quatro jogos diferentes. Ou seja: não vão pintar figurinhas repetidas. E fique ligado! No meio destas figurinhas chocantes pode estar um vale-brinde da promoção Achou-Ganhou. Você estará concorrendo a 50 prêmios por edição: um Super NES, cartuchos de videogame, camisetas e bonés da Ação Games e jogos ecológicos Caminhos da Terra. Não fique fora desta! Participe da Coleção Super Dicas Ação Games. Você vai ter o primeiro álbum com figurinhas de games do Brasil e ainda pode faturar superprêmios!

STREET FIGHTER 2 *SNES*

Para lutar com dois personagens iguais (Ryu versus Ryu, Guile versus Guile etc), faça esta seqüência de comandos na tela em que aparece o nome Capcom:
↓, R, ↑, L , Y, B, X, A

ROAD RUNNER'S DEATH VALLEY RALLY *SNES*

2

Na primeira fase, passando a primeira ponte, suba na plataforma e force a passagem contra a parede, à direita. Você encontrará um túnel secreto. Vá até o final dele e fature duas vidas extras.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 4 - THE MANHATTAN PROJECT *SNES*

Para começar o jogo com 10 vidas, faça a seqüência de comandos abaixo com o controle 2 e durante a tela cor-de-laranja, em que aparece o nome completo do jogo: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B e A. Selecione Options com o controle 1 e aumente o número de vidas para 10.

SUPER STAR WARS *SNES*

Na fase Land of Sand People, jogue-se no 2º abismo que encontrar e caia rente à parede. Você vai achar uma caverna com sete vidas. Jogue-se no abismo e repita o truque para acumular até 99 vidas.

THE MAGICAL QUEST - STARRING MICKEY MOUSE

SNES

Na fase 4-2, Pete's Peak, jogue-se no segundo buraco que encontrar. Agarre-se com o gancho na saída do buraco e siga caminho pela direita. Você vai encontrar várias surpresas – entre elas, um coração para aumentar a barra de energia.

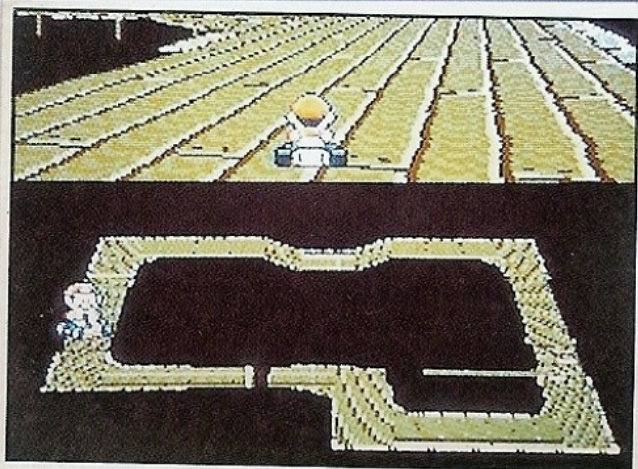
PRINCE OF PERSIA

SNES

Digite esta password no início do jogo e você já começa com 15 potes de energia, que é o máximo possível: UUUUUUW. Para a ir direto à última fase, com 15 potes e 15 minutos restantes, digite FFGEXTF.

AXELAY — SNES

O Gigante, chefe da fase 5, tentará acertá-lo com as mãos e cusparadas de fogo. Fuja dos ataques até aparecer o coração dele. Nesta hora, abra fogo com uma arma forte. A Straight Laser é uma boa opção.

SUPER MARIO KART — SNES

Na área 2 do modo Battle existe um laguinho com as bordas vermelhas. Apanhe uma peninha para voar e pule dentro dele. Além de pegar vários itens, você ficará a salvo de seu adversário.

SONIC 2 *MEGA*

Jogando sozinho, preste atenção aos movimentos de Tails: ela lhe mostrará o que fazer. Jogando em dupla, use a raposinha como cobaia para enfrentar os maiores perigos — inclusive Robotnik — poupando as vidas de Sonic.

STREETS OF RAGE 2 *MEGA*

Blaze é a lutadora mais equilibrada, aliando rapidez, agilidade e força em doses certas. Para fazê-la usar a magia, aperte A e coloque o Direcional para os lados (← ou →).

TAZ-MANIA

MEGA

Na fase 1-2, pegue a vida extra na plataforma mais alta. Siga à direita, pule sobre a cabeça do homem de pedra e pegue o Continue. Cruze a ponte e suicide-se com as bombas. Repita a operação várias vezes e acumule quantas vidas quiser.

TERMINATOR-THE ARCADE GAME

MEGA

No último confronto, empurre o Exterminador para a direita. Não tente pulá-lo ou atirar nele. Bem no final da tela existe uma prensa, que é o destino final do vilão.

EVANDER HOLYFIELD'S REAL DEAL BOXING *MEGA*

13

Na hora de dar um nome ao seu jogador, digite The Beast: um lutador enorme e todo verde vai aparecer. Se você vencer 10 lutas seguidas, o próprio Holyfield aparecerá para enfrentá-lo.

ALIEN 3 *MEGA*

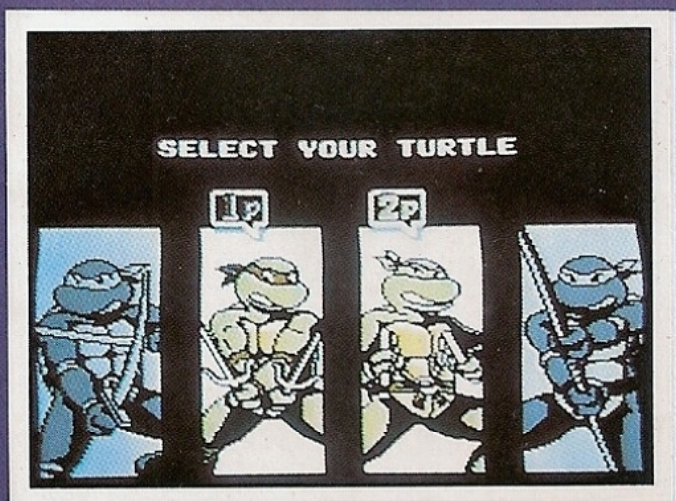
Bem no comecinho da fase 2, vá para a esquerda do corredor e force a passagem pela parede. Você encontrará uma passagem secreta cheia de itens.

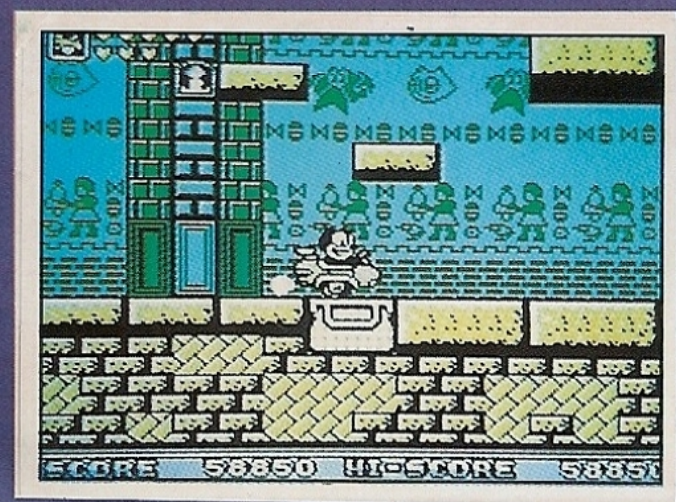
THUNDER FORCE 4 *MEGA*

Recarregue sua nave com todas as armas em qualquer momento do jogo. Aperte Start e faça a seqüência ↑ , → , A, ↓ , → , A, C, ← , ↑ , B, ↑ e →. Desaperte o Start e mande bala.

NHLPA HOCKEY 93 *MEGA*

Os melhores times são: Montreal, New York, Chicago, Detroit, Washington, New Jersey e Vancouver. Uma boa tática de jogo é avançar em bloco, atirar ao gol e tentar pegar o rebote.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3 *NINTENDO*

Na tela de opções, faça a seqüência de comandos ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, A e B. Em seguida, escolha uma tartaruga e aperte Start. Com isso você pode selecionar fases, aumentar o número de vidas até sete e ouvir os sons do jogo.

FELIX THE CAT *NINTENDO*

A melhor estratégia para enfrentar os chefes de fase é usar o canhão. Com esta arma, dificilmente eles poderão detê-lo.

DARKWING DUCK

NINTENDO

Na fase do Cais do Porto, Darkwing Duck encontra um gênio do mal. Para derrotá-lo, acerte na lâmpada assim que ele aparecer.

MEGA MAN 4

NINTENDO

A melhor ordem para enfrentar os inimigos da primeira fase é: Toad-Bright-Pharaoh-Ring-Dust-Skull-Dive-Drill. Para ir direto ao castelo do dr. Cossack's, use a senha A1, A4, B5, E2, F1 e F3.

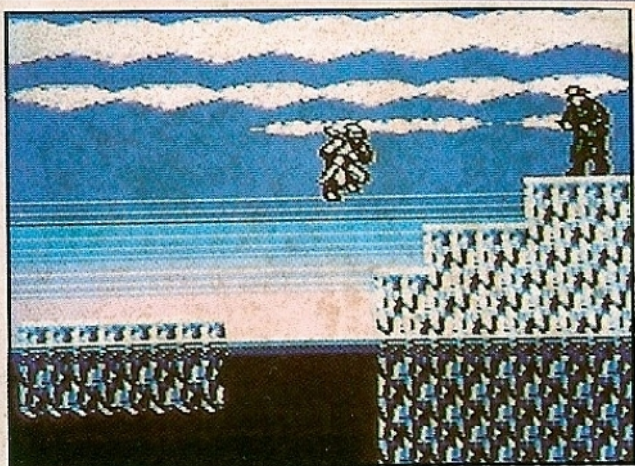
SONIC 2 — *MASTER*

Quanto mais vidas você tiver neste jogo, melhor. No primeiro Act de cada Zone, pegue todas as vidas disponíveis e sacrifique seu personagem, recomeçando em seguida a mesma fase. Faça isso até cansar de acumular vidas.

TOM E JERRY — *MASTER*

A melhor estratégia para não deixar Jerry fugir é dar uma geral em cada fase, escolhendo o caminho mais curto. Evite chegar perto do rato e só o persiga quando ele estiver subindo em plataformas ou mudando de altura na tela.

NINJA GAIDEN

MASTER

O primeiro item da primeira fase recarrega o poder das armas especiais. Pegue-o, volte um pouco atrás e jogue-se nos espinhos. Faça isso até surgir o número 999 do lado esquerdo da tela: neste momento, o poder das armas ficará ilimitado.

ALIEN 3

MASTER

Quando o jogo der Game Over, selecione a opção Configure. Espere os letreiros da próxima tela aparecerem e você verá que ainda tem quatro Continues!

MEUS RECORDES

JOGO/SISTEMA	PONTUAÇÃO